

Remoto Serial v. 1.0 Beta

Copyright Renie S. Marquet Junho/2003

Este Software é livre para utilização Não comercial. É vedada a utilização para fins comerciais, bem como a inclusão do mesmo em qualquer meio de distribuição sem a devida autorização do autor.

Este Software é distribuído "COMO ESTÁ", não cabendo ao autor qualquer responsabilidade advinda de sua utilização, quer direta ou indiretamente.

**** (Para imprimir este documento, clique com o botão direito do mouse) ****

A utilização deste Software é praticamente intuitiva, não apresentando maiores dificuldades além de respeitar a sintaxe na montagem dos dados a serem enviados.

Conteúdo:

- 1 - Descrição**
- 2 - Composição**
- 3 - Sintaxe**
- 4 - Observações / limitações**
- 5 - Exemplo**

1 - Descrição:

O Remoto Serial foi construído para testes de comunicação através da porta serial do PC, originalmente para "conversar" com um PIC 16F877 usando a RS232.

2 - Composição:

2.1 - Menu principal

2.1.1 - Dispositivo

/ Abrir - abre a comunicação com a porta serial

/ Fechar - fecha a comunicação com a porta serial

/ Configurar - abre uma janela para configuração dos parâmetros da porta serial.

/ Sair - sem comentários!

2.1.2 - Dados

/ Enviar linha - envia os dados da linha da área Origem em que estiver posicionado o cursor para a serial.

/ Enviar tudo - envia todos os dados da Origem para a serial.

/ Carregar Origem - carrega para a área de dados Origem um arquivo a partir do disco.

/ Salvar

/ Origem - salva em disco os dados da área Origem.

**/ Enviados - salva em disco os dados da área de bytes enviados.
Pode ser usado como Origem com Base default hexa!**

/ Recebidos - salva em disco os dados da área de bytes recebidos.

/ Imprimir

/ Origem - apresenta uma visão prévia da impressão do conteúdo da área origem que poderá ser impressa clicando no botão com o desenho da impressora.

/ Enviados - também apresenta uma visão prévia da impressão, porém, dos dados da área de bytes efetivamente enviados (hexadecimal).

**/ Recebidos - como os demais, com os dados da área de bytes recebidos
Nota: as impressões utilizarão a mesma fonte de caracteres definidas para as respectivas áreas.**

/ Limpar Origem - apaga os dados da área origem.

/ Limpar Enviados - apaga os dados da área enviados.

/ Limpar Recebidos - apaga os dados da área recebidos.

2.1.3 - Outros

/ Mostrar/ocultar barra de ferramentas (situação inicial = visível).

/ Mostrar/ocultar conversor (situação inicial = oculto).

/ Alterar fonte de caracteres de Origem.

/ Zerar contadores enviados/recebidos - zera os contadores mostrados na barra de status (parte de baixo da janela).

2.1.4 - Ajuda

/ Sobre... - Dados de versão do programa e informações do autor.

/ Utilização - esta que você está lendo!!!

2.2 - Conversor Hexadecimal/decimal/caracter/binário.

Para que o conversor fique visível/oculto acesse a opção Outros no Menu principal. Ao iniciar o programa, o conversor estará oculto.

2.3 - Barra de ferramentas.

São botões de atalho para diversas funções também disponíveis no Menu principal.

2.4 - Dados Origem e controles de comunicação

2.4.1 - Base default

Especifica qual a base numérica será usada como padrão, não necessitando os valores expressos nesta base estarem ente aspas nem prefixos.

2.4.2 - Editor

Esta área é destinada aos dados a serem transferidos para a porta serial. Os dados podem ser lidos de arquivos, salvos , alterados etc. - é um editor . Veja mais abaixo a sintaxe dos comandos.

Nota: possui um menu popup (botão direito do mouse) que possibilita copiar, colar, recortar, desfazer a última alteração etc., como também aceita os comandos de edição normais do Windows pelo teclado como tecla-CONTROL + tecla-X (recortar),tecla-CONTROL + tecla-V (colar)etc.

2.4.3 - Botão Enviar linha

Envia para a serial somente os dados contidos na linha do editor em que estiver posicionado o cursor.

2.4.4 - Botão Enviar tudo

Envia todo os dados válidos do editor para a serial.

2.4.5 - Pausa entre bytes

Se marcado, executa uma pausa do valor no campo abaixo em milesegundos entre cada byte a ser enviado. Máximo de 1000 ms = 1 segundo.

2.4.6 - Pausa entre linhas

Se marcado, executa uma pausa do valor no campo abaixo em milesegundos entre cada linha de dados do editor a ser enviada. Máximo de 1000 ms, (1 segundo). Obs. Marcando esta opção com o valor da pausa em 0 (zero), a cada linha enviada será necessário clicar no botão Continuar para enviar a seguinte.

2.4.7 - Repetir

Se marcado, repetirá indefinidamente o comando solicitado(Enviar linha ou Enviar tudo); desmarcar esta opção durante o envio, irá parar de repetir.

2.5 - Bytes Enviados.

Nesta parte são apresentados os bytes efetivamente enviados para a porta serial, estes são apresentados em hexadecimal e quando possível, o caracter correspondente. (o botão direito do mouse ativa um menu popup

com opções de salvar, imprimir ou limpar esta área).

2.6 - Bytes Recebidos.

Aqui são apresentados os bytes recebidos pela porta serial, também em hexadecimal e quando possível, o caracter correspondente. (também tem menu popup).

2.7 - Barra de Status.

Aqui são apresentados:

Status do Serviço(dispositivo) - aberto/fechado

Bytes enviados - quantidade de bytes efetivamente enviados para a serial desde a inicialização do programa, ou do último comando de zerar contadores.

Bytes recebidos - quantidade de bytes recebidos pela serial desde a inicialização do programa, ou do último comando de zerar contadores.

3 - Sintaxe dos dados para serem enviados:

É necessário pelo menos um espaço entre cada dado a ser enviado.

Os dados contidos na área Origem são interpretados da seguinte forma:

; - comentário, tudo na mesma linha que vier depois do ponto e vírgula será ignorado (veja limitações).

h'..' ou H'..' - valor hexadecimal, os caracteres A até F que compoem o valor hexadecimal podem estar em maiúsculas , minúsculas, ou misturado ex. h'Ff' = 255 (decimal)

b'.....' ou B'.....' - valor binário ex. b'10101010' = 170 (decimal)

d'...' ou D'...' - valor decimal (default) ex. d'23'

o'...' ou O'...' - valor octal ex. o'12' = 10 (decimal)

'.....' - caracteres ex. 'Teste' = 84 101 115 116 101 (decimal)
54 65 73 74 65 (hexadecimal)

Atenção: não utilize valores superiores a 255-decimal em nenhuma base, pois o mesmo será truncado nos 2 dígitos inferiores do valor correspondente em hexadecimal.

A base para valores numéricos default é a decimal, assim, estes não precisam ser colocados entre aspas nem do prefixo 'd' (ou 'D'), ou seja, com a base decimal, 123 é a mesma coisa que D'123', o mesmo acontece para valores nas outras bases quando estas estiverem marcadas na área de Origem como Base default, por exemplo: definindo a base default como hexa, A5 é a mesma coisa que h'A5', deste modo, valores em bases diferentes da default necessitam estar entre aspas e com o devido prefixo.

4 - Observações / limitações:

Passando-se o cursor do mouse sobre a linha que divide a área Origem e as áreas de bytes enviados/recebidos, o mesmo muda para duas linhas com uma seta para cima e outra para baixo, segurando o botão esquerdo do mouse e arrastando é possível aumentar/diminuir o espaço ocupado por estas áreas.

Atenção: O ";" (ponto e vírgula) indica que tudo que vier depois é comentário, mesmo estando entre aspas (talvez receba melhor tratamento em outra versão), assim, para enviar o caracter ";" para a serial, envie o código ASCII dele (59, h' 3B'), o mesmo vale para aspas simples (39, h' 27') e aspas duplas (34, h' 22').

Quando marcada a base decimal como default, os dados não numéricos que não estiverem devidamente demarcados com suas aspas e prefixos serão descartados, porém isso não ocorre para as outras bases, nem mesmo para valores inválidos demarcados, neste caso o dado enviado será imprevisível. ex. h' 1G' (hexadecimal inválido) será enviado um byte qualquer desconhecido.

É livre usar aspas simples (apóstrofo) ou aspas duplas, até mesmo a mistura de ambas.

Esta ainda é uma versão Beta, o que significa que ainda está em desenvolvimento, na ocorrência de algum bug, favor comunicar ao autor. Qualquer crítica, sugestão ou comunicado de bug será bem vindo.

Para contactar o autor, envie um e-mail para:

renie@bridge.com.br

5 - Exemplo.

Os dados de Origem (a serem enviados para a serial) são em formato texto, tanto quando estão no editor, quanto nos arquivos gravados pelo programa. O Remoto Serial usa por default a extensão .ORI, o que não impede que outra qualquer seja utilizada pelo usuário.

;Este é um exemplo de dados a serem enviados para a serial
;base default = decimal

```
"S" 0 6 b' 00001010' ;serão enviados os bytes 53 00 06 0A (hexa)
' Isto é um teste' ; 49 73 74 6F 20 E9 20 75
; 6D 20 74 65 73 74 65 (hexa)
h' aF' B' 10001000' ; AF 88 (hexa)
h' 10' d' 10' o' 10' b' 10' 10 ; 10 0A 08 02 0A (hexa)
```

Remoto Serial v. 1.0 Beta

Instruções de utilização

10/8/2003 00:41:05

Página: 6

Divirta-se!